



# DAGOBERTO TELLEZ

DESARROLLADOR DE SOFTWARE JUNIOR

## CONTACTO

+34 628 374 681

dtellezgar@gmail.com

Barcelona, ES

[linkedin.com/in/dagoberto-tellez](https://www.linkedin.com/in/dagoberto-tellez)

## EDUCACION

2021 - 2025

TRINITY COLLEGE - USA

Licenciatura en Ciencias de la Computación

- Cursos relevantes: Estructuras de Datos, Diseño de Software, Inteligencia Artificial, Sistemas Operativos.

## TECH STACK

Lenguajes:

- Python, Java, Matlab, C/C++/C#, Dart, Web development (HTML/CSS/JavaScript), PHP

Tecnología/Frameworks:

- Git(Version Control), VS Code, Visual Studio, .NET, Flutter, Spring Boot, React, Azure

## PERFIL

Soy un ingeniero en software con formación internacional y experiencia en desarrollo de soluciones digitales en diferentes entornos: móviles, web, escritorio y backend.

Recientemente graduado en Ciencias de la Computación, y a lo largo de mi carrera universitaria participé en diversos proyectos que abarcan desde aplicaciones para gestión de inventario y rastreo en tiempo real, hasta el diseño de sitios web dinámicos y colaboraciones en investigaciones académicas. Me adapto con rapidez a nuevas tecnologías como Flutter, PostgreSQL, .NET y React, y disfruto trabajar en equipo para construir herramientas útiles, seguras y eficientes.

## EXPERIENCIA LABORAL

### Growth Horizon

SEPT '25 - PRESENTE

Contratista como Ingeniero de Software

- Optimización código existente y mejora la estructura de integraciones entre plataformas de e-commerce y herramientas de marketing.
- Desarrollo integraciones personalizadas con APIs de sistemas CMS.
- Contribución al desarrollo web de proyectos enfocados en automatización y analítica de datos para e-commerce.
- Desarrollo de una extensión personalizada para OpenCart utilizando **PHP, MySQL, HTML, CSS y JavaScript**. La solución se integró con la arquitectura MVC de OpenCart para permite gestionar y procesar decenas de miles de órdenes y registros de clientes de forma eficiente, reduciendo tareas manuales en la administración de tiendas en línea.

### ES Consultores

JUNIO - JULIO '24

Pasantía como Ingeniero de Software

- Participé en la revisión de código **Java** en **Android Studio** para el desarrollo continuo de una aplicación móvil corporativa, destinada a microfinancieras para la gestión eficiente de carteras y clientes.

### JuegaOK S.A.

MAYO - AGOSTO '23

Pasantía como Ingeniero Full Stack

- Desarrollo de frontend móvil multiplataforma utilizando **Flutter y Dart**, con una interfaz intuitiva y optimizada para su funcionamiento en dispositivos iOS y Android.
- Diseño e implementación del backend, conectando la aplicación a una base de datos SQL Server mediante APIs desarrolladas con **.NET Core y C#**, permitiendo una gestión eficiente y segura de los datos.

## HABILIDADES

---

- Pensamiento crítico
- Resolución de problemas
- Adaptabilidad
- Colaboración en equipo

## IDIOMAS

---

- Español: Nativo
- Inglés: Avanzado (fluido)
- Catalan: Básico conversacional
- Portugués: Básico en curso

## PROYECTOS PERSONALES

---

### Tesis Universitaria

OCT '24 - MAY '25

Aplicación de rastreo en tiempo real para servicio de transporte universitario

- Desarrollo de una app móvil con Flutter, Google Maps API y GPS para seguimiento en tiempo real.
- Implementación de autenticación con Firebase y transmisión segura de datos.
- Backend construido con Node.js, desplegado en microservicios usando Kubernetes, Docker y máquinas virtuales.

### Proyecto Independiente

ABRIL '25

Aplicación de Mensajería

- Desarrollo de una aplicación web de mensajería de pila completa utilizando FastAPI (Python) y React, con APIs RESTful y almacenamiento local en SQLite.
- Configuración de CORS para permitir solicitudes entre dominios y optimización de la comunicación cliente-servidor
- 

### Estudio Independiente

ENERO - MAYO '24

Página web del Club de Ciencias de la Computación

- Diseño colaborativo en Figma y desarrollo con React.js, Vue.js y Sanity CMS.
- Creación de un sitio dinámico para la comunidad universitaria.